

<b>Sección</b>	<b>Temática</b>
<b>Noticias</b>	Es la sección más larga del programa, y su objetivo es presentar las noticias más relevantes de la escena, y a la vez discutir un poco sobre ellas, presentar diferentes puntos de vista, analizar tendencias o sucesos en la industria, etc.
<b>TimeOUT!</b>	Más noticias, pero en un formato un poco más breve. Acá se presentan noticias puntuales donde no cabe (tanta) discusión, pero que pueden ser igualmente útiles para aquellos que escuchan el podcast.
<b>FAIL!</b>	Línea pseudoeditorial del podcast. En esta sección se presentan noticias que el personal del podcast consideran negativas por diversas razones.
<b>WTF!</b>	Este es un apartado para noticias bizarras, exageradas y/o que parecieran no ser ciertas.
<b>Rumores</b>	Para separar un poco las cosas que ya son noticia de aquellas que eventualmente podrían serlo, en esta sección se presentan rumores de la escena, que hayan surgido durante la semana.
<b>Hypewagon!</b>	Esta sección servirá para hablar de algún juego nuevo, o que esté a punto de salir, seleccionado por el personal del podcast, para ver cuáles son las expectativas, sus características y que están diciendo los reviews al respecto. El personal del podcast elige aquel juego que considera más importante dentro de los que se lanzan esa semana.
<b>Mod de la Semana</b>	La idea de este segmento es presentarle a la comunidad un mod para algún juego, hablar de lo que presenta dicho mod, y por qué sería recomendable echarle un vistazo. En general, lo ideal sería que los miembros de la comunidad encuentren oportunidades de experimentar los juegos que ya poseen de una manera diferente, y que puedan alargar la "vida útil" de dichos juegos.
<b>En Oferta!</b>	En esta sección se habla de las principales ofertas en los medios de distribución digital más conocidos (Steam, Direct2Drive, Impulse, <a href="http://gog.com">gog.com</a> , etc.), de manera que la comunidad se entere oportunamente, y pueda aprovechar las que le interesan.
<b>HardNews</b>	Este es un apartado para hablar brevemente de hardware, especialmente de GPUs y CPUs, y de productos que estén por salir.
<b>Canción de la semana</b>	Para cerrar el programa, se tendrá una canción del soundtrack de algún videojuego.